



# ANTONIO SARMIENTO YON

Bachiller en Ingeniería de Sistemas



✉ [antoniosaryon155@gmail.com](mailto:antoniosaryon155@gmail.com)

☎ +51 969737204

📍 Nicanor Arteaga 653, San Borja  
Lima, Perú

## PERFIL PROFESIONAL

Graduado en Ingeniería de Sistemas con experiencia desarrollando aplicaciones para uso organizacional y programando videojuegos. Mi capacidad lógica y creatividad me ha permitido proponer soluciones a diversos problemas, buscando siempre garantizar la efectividad, sin descuidar la eficiencia. Sé desempeñarme tanto individualmente, como parte de un equipo, habiendo trabajado antes con metodologías ágiles.

## EXPERIENCIA LABORAL

### ➤ Desarrollador Unity (C#) en Instituto de Investigación Científica (IDIC) Universidad de Lima | (2023 - 2024)

- Diseño y programación de un juego serio multijugador utilizado como herramienta de investigación gamificada.
- Elaboración de reportes técnicos sobre el proceso de Desarrollo del Software en cuestión.
- Proporcionar asistencia técnica durante pruebas con usuarios.

#### Referencias:

*Percy Diez(+51 997377632) | Enrique Samanamud(+51 944445680)*

### ➤ Practicante Pre-Profesional en Área de Estrategias y Finanzas en TI Banco de Crédito del Perú (BCP) | (2021-2023)

- Encargado de efectuar optimizaciones y automatizaciones para obtener mejoras en el cumplimiento del SLA establecido para la atención de pedidos de usuarios.
- Desarrollador de aplicaciones en PowerApps integrados con flujos automáticos construidos en PowerAutomate.
- Programador de Macros en Microsoft Excel para la generación de reportes.
- Responsable de la elaboración de Dashboards para la visualización de información con PowerBI

#### Referencias:

*Jenny Tarazona (+51 941476287) | César Damián (+51 987966948)*

## EDUCACIÓN

### Universidad de Lima (2018-2023)

Perteneciente al 5to superior de la facultad de Ingeniería de Sistemas.

## ACERCA DE MÍ

Fecha de Nacimiento: 24/10/2000

Edad: 23 años

Estado civil: Soltero

### IDIOMAS:

- Español (Lengua nativa)
- Inglés (Intermedio)

## ESTUDIOS COMPLEMENTARIOS Y CERTIFICACIONES

### WE – Educación Ejecutiva:

- Analisis de Datos con Python
- Machine Learning con Python
- Microsoft SQL Server
- Microsoft PowerBI
- Transformación Digital

## OTROS CONOCIMIENTOS Y HABILIDADES:

### Lenguajes de Programación: (Nivel Intermedio)

- Python
- C# (.NET)
- C++
- JAVA
- JavaScript (React)
- TypeScript (Angular)
- Kotlin
- VBA Excel
- SQL y NOSQL

### Herramientas de Power Platform:

- Power Apps
- Power Automate

### Motores de Desarrollo de Videojuegos:

- UNREAL ENGINE
- UNITY