

PORTAFOLIO DE PROYECTOS

ANTONIO SARMIENTO YON

THE SANCTUARY

Actualmente en desarrollo | UNREAL ENGINE

Juego 3D de recolección de tesoros en primera persona.

Adéntrate en las ruinas de santuario abandonado a la mitad del mar mientras buscas las estatuas de los dioses a los que alguna vez adoraron en este lugar. Encuentra las 5 estatuillas mientras evitas cruzarte con el espíritu que resguarda este lugar. Utiliza el teclado y el ratón para moverte, interactuar con objetos, y quitar obstáculos de tu camino.



[VISITAR EN ITCHIO](#)



[VER DEMO EN YOUTUBE](#)

THE GUIDE

Actualmente en desarrollo | UNREAL ENGINE

Juego 3D en primera persona.

Guía a FrIA, un despistado robot, a través de un laberinto lleno de peligros. Deberás indicarle a la inteligencia artificial cuándo seguirte, cuando moverse hacia alguna dirección, y cuándo detenerse. El objetivo es simple, llegar a la meta juntos, e ilesos. Utiliza el Teclado y el ratón para moverte, y darle órdenes a la Inteligencia Artificial.



TOM-8-O

Desarrollado en UNITY

Juego de tipeo y ritmo en 2,5D.

Ayuda a Tom-8-O, un tierno robot de origen bélico, a llevar su nueva planta sana y salva hasta su fábrica antes de que el tiempo se agote. Teclea diferentes palabras a modo de comandos para que Tom-8-O avance por las casillas, pero ten cuidado con las condiciones especiales que surgirán en el camino.

Semifinalista de la GameJamPlus 2023-2024 | 2º lugar en Latinoamérica y 1º en Perú.



[VISITAR EN ITCHIO](#)



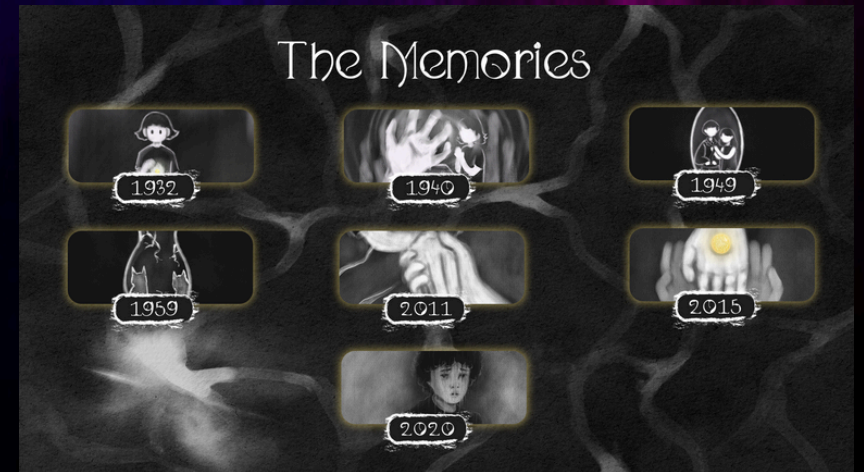
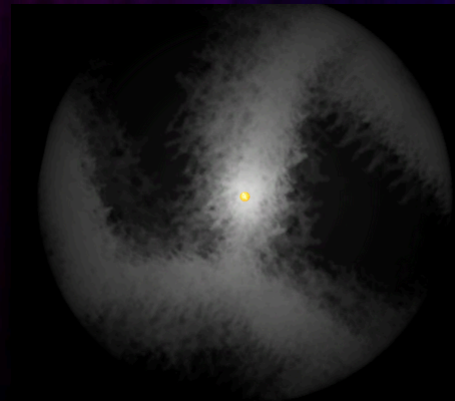
TRACES OF THE PAST

Desarrollado en UNITY

Juego de experiencia sensorial en 2D.

Recupera tus recuerdos más preciados mientras te mueves a través de una mente consumida por el Alzheimer. Utiliza el mouse para dirigir la partícula de luz a través de la oscuridad mientras sigues el sonido de tus recuerdos; haz click para emitir ondas de luz y analizar tu entorno, pero cuidado, tu luz no es eterna.

Desarrollado durante la Quantum GameJam 2023.



[VISITAR EN ITCHIO](#)

OTAKUEST

Desarrollado en UNITY

Juego de cartas 2D casual en primera persona con elementos de novela visual.

Interpreta a un Otaku mientras intenta hacer nuevos amigos utilizando un cuestionable mazo de cartas.

Utiliza el Mouse para seleccionar la carta de la baraja con la mejor respuesta posible, y haz que el indicador de incomodidad (cringe) alcance el nivel apropiado en cada situación.

Desarrollado durante la Lima Game Jam 2024.



[VISITAR EN ITCHIO](#)

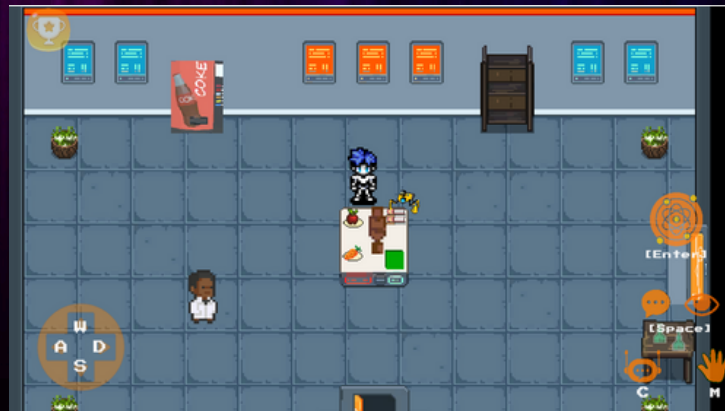
DITRO WORLD

Desarrollado en UNITY

Juego serio que mezcla el estilo de un RPG 2D con elementos 3D para la enseñanza de la física.

Controla a Ditro, un robot súper avanzado programado con el objetivo de aumentar su conocimiento acerca de las leyes naturales. Tu primera misión será completar los desafíos que los científicos han preparado para tí dentro del Laboratorio. Utiliza el teclado para moverte e interactuar con los objetos dentro del escenario 2D; y emplea el mouse para interactuar con los objetos dentro de los escenarios 3D.

Proyecto realizado como parte de una propuesta de investigación en la Universidad de Lima.



[VISITAR EN ITCHIO](#)

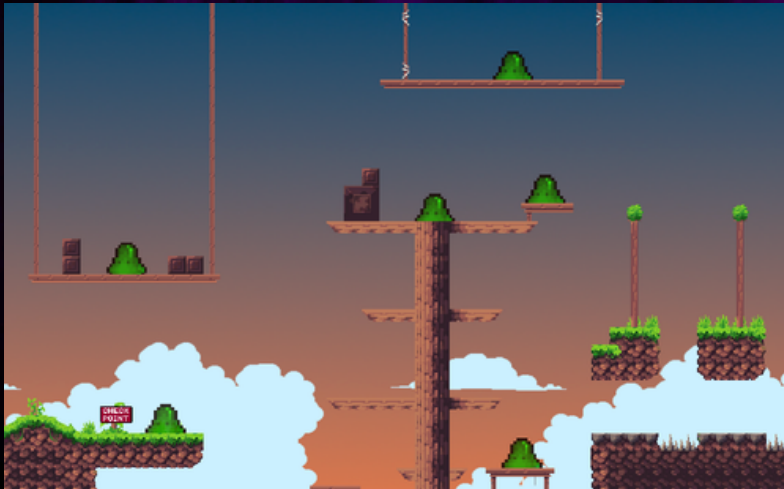
ROLLING GUY

Desarrollado en UNITY

Juego pixelart de plataformas en 2D.

Interpreta a Rolling Guy mientras se abre paso a través de monstruos y obstáculos hasta su destino final.

Este juego está enfocado en la velocidad y precisión del jugador, registrando el puntaje obtenido por eliminar enemigos, así como el tiempo empleado para llegar a la meta. Utiliza el teclado para moverte, saltar, y atacar.



[VISITAR EN ITCHIO](#)

LA QUESERÍA

Desarrollado en UNITY

Juego casual en 2D.

Ayuda a Nev, un ratoncito con ansiedad social, a atender el negocio familiar mientras sus padres se encuentran en un viaje de negocios. Presta atención a los diálogos, escoge bien tus preguntas, y encuentra el queso ideal para tus exquisitos clientes.



[VISITAR EN ITCHIO](#)



NO ES DOOM

Desarrollado en UNITY

Juego Shooter del tipo Survival Zombie.

Utiliza tus armas (y un gancho) para resistir tantas oleadas de zombies como puedas. Ten cuidado, pues si los zombies te atrapan... ¿Empezarán a bailar?

Proyecto realizado como parte del curso de Programación de Videojuegos, en la Universidad de Lima.



[VISITAR EN ITCHIO](#)

SERVICE PAWS

Actualmente en desarrollo (UNITY)

Juego casual en pixelart 2D.

Este juego explora la importancia del apoyo emocional a través de Emma, una chica con síntomas de depresión, y Nugget, su perro de servicio. Utiliza el teclado para controlar a Nugget mientras acompaña a Emma en su rutina de actividades diarias; familiarízate con la rutina, y ayuda a Emma a apegarse a ella cuando un acontecimiento desgarrador golpee su vida.

Proyecto final del curso de Diseño de Videojuegos, en la Universidad de Lima.



[VER DEMO EN ITCHIO](#)



SEAKING FREEDOM

En migración: UNITY a UNREAL ENGINE

Juego de acción en tercera persona.

Controla a un gladiador mientras busca su libertad en la arena de batalla.

Utiliza técnicas de parkour para escapar, o enfrenta a tus enemigos directamente para ganarte la simpatía del público.



[VER DEMO EN ITCHIO](#)

CORREO DE CONTACTO:

antoniosaryon155@gmail.com

PORTAFOLIO VERSIÓN WEB:

<https://antsaryon-dev-portfolio.netlify.app/>

[LINKEDIN](#)

[GITHUB](#)

[ITCH.IO](#)